

Flatlandia

Avventura investigativa geometrica per On Stage!

di Federico Punelli

La storia prende spunto dal romanzo di Abbott e continua le fantasiose peripezie del Quadrato che riceve la visita di una Sfera, la quale cerca di aprirgli gli occhi sull'esistenza della terza dimensione (l'altezza). Flatlandia infatti è un mondo bidimensionale e per i suoi abitanti l'esistenza di una terza dimensione spaziale è paradossale come ipotizzarne una quarta per noi (badare bene, spaziale e non temporale). Nel romanzo alla fine il povero e rispettabile Quadrato viene incarcerato per colpa della troppo zelante Sfera che gli rivela la verità, ma non gli dà gli strumenti per dimostrarla. Tutti i personaggi dunque gireranno intorno all'evento culminante della partita, che sarà appunto il processo (con relativa pena capitale annessa) al misero Poligono. La partita di per sé può presentare dei buoni momenti comici, perché le situazioni possono anche diventare paradossali, per cui di seguito saranno elencati in linea di massima quali sono i plot dei personaggi:

Triangolo Equilatero: fa parte dei TIB (Triangle in Black) e il suo scopo come agente segreto è difendere la Flatlandia dalle invasioni di esseri extradimensionali (in tutti i sensi!) e cercare di portare chiarezza in questa vicenda delle tre dimensioni. Può utilizzare vari espedienti "fantascientifici".

Quadrato: le sue uniche preoccupazioni sono di scampare al processo e se non dovesse riuscirci almeno di non far cadere il disonore sulla sua famiglia. Ha un'amicizia nelle alte "sfere" che potrebbe aiutarlo.

Esagono: alla fine della carriera come avvocato è stato messo in mezzo in una causa impossibile, difendere un pazzo che dice di vedere una dimensione extra oltre la larghezza e la profondità! Per questo ha preso la causa del Quadrato molto a cuore, ne va della sua buona uscita per la pensione!

Cerchio: è il vice capo di Flatlandia, quindi può praticamente tutto, sa però che quello che dice il Quadrato non è del tutto falso e quindi cercherà di eliminarlo il prima possibile.

Sfera: un po' per spirito paterno un po' per pietà alla fine potrebbe anche decidere di salvare il Quadrato, d'altronde è lei che lo ha messo nei guai! Può praticamente tutto, sia per superiorità fisica e mentale, sia perché può entrare e uscire dallo spazio fisico di Flatlandia come e quando vuole.

Nota: Linelandia è una linea infinita al cui centro c'è il Re (più grande) e alla sua destra e alla sua sinistra ci sono le donne (punti) e gli uomini (linee più piccole). La linea è infinita e unidimensionale per cui nessuno può scalcare qualcun altro e vede solamente un punto a destra e sinistra, il senso più sviluppato è l'udito che serve a riconoscersi e a riprodursi. Pointlandia invece non ha dimensioni infatti il suo Re si crede l'unico nell'universo (anzi lui pensa di essere l'universo, dato che lo occupa interamente) e non fa altro che autoglorificarsi, non conosce altro che se stesso, per cui tutti gli interventi esterni li percepisce come sue emanazioni. Questi sono spazi al di fuori della normale Flatlandia e solo la Sfera ci può portare gli altri poligoni

Linea (Esagono): è fuggito da Linelandia al seguito della Sfera e ora si sta nascondendo per non farsi trovare, camuffandosi dall'assistente dell'avvocato. Farà di tutto per non tornare ad essere ingabbiato in una sola dimensione, anche scendere a patti con persone poco raccomandabili.

Linea (Donna): è il paradigma dell'eccezione che conferma la regola, infatti non è affatto stupida come tutto le Donne (in Flatlandia l'intelligenza è data dal proprio angolo al vertice, per cui le donne essendo delle linee hanno un angolo di 0°) e sta partecipando una rivolta di classe per rovesciare il governo di Flatlandia e il Quadrato potrebbe dare lo scossone al sistema che stava aspettando.

Triangolo Isoscele: si può considerare un arrampicatore sociale, per quanto lo possa essere un Triangolo di 20° e vuole conquistare la bella Minuta, anche se lei non ne vuole sapere, farà di tutto (soprattutto cose stupide!) per dimostrarle il suo amore.

Un piccolo suggerimento per rendere la partita più divertente: dato che nella Flatlandia l'unico orizzonte è una linea tutti gli esseri viventi appaiono su di essa in controluce, per cui vengono appunto percepiti come delle linee. Si possono costruire dei paraocchi di cartone e tagliare una fessura in corrispondenza di un occhio solo per dare la capacità di vedere luci e ombre, ma non in maniera definita, e togliere il senso della profondità. I giocatori all'inizio non capiranno bene con chi interagiscono a meno di "tastarlo" (il metodo di riconoscimento più comune della Flatlandia), infatti sulla fronte dei giocatori andranno messi degli elastici con il poligono che li rappresenta (in cartone sarebbe meglio per una maggiore robustezza) per far riconoscere con il tatto la propria identità agli altri partecipanti.

Flatlandia

Avventura investigativa geometrica

Personaggio: Triangolo Equilatero

Nome: Equo Later

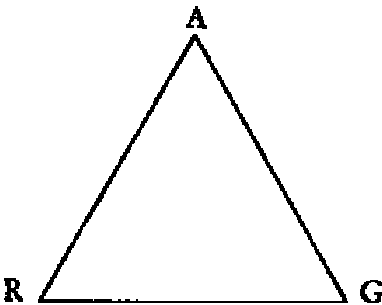
Preludio

Cos'è Flatlandia? Immagina un mondo a due dimensioni, ovvero quello che potresti vedere guardando un foglio di carta dall'alto e i cui abitanti siano figure geometriche. In questo mondo il rango sociale delle persone si stabilisce in base ai lati da esse posseduti, più un poligono ha lati, più esso è importante. È inutile dire che i nobili e gli ecclesiastici sono dei cerchi e che i triangoli sono la classe sociale al gradino più basso. Più i triangoli sono irregolari meno sono considerati intelligenti e utili alla società, ed è di nuovo quasi superfluo dire che i triangoli scaleni sono considerati degli psicopatici e spesso sono criminali pericolosi e che le donne sono delle rette. Di norma la discendenza di un determinato poligono è simile al padre, ma ogni tanto un poligono particolarmente regolare può dare alla luce un figlio con un lato in più, facendo così aumentare nella scala sociale tutta la sua famiglia. Nessuno poteva concepire l'idea di una terza dimensione spaziale fino a quando un Quadrato, che fino a poco tempo prima sia era comportato come un cittadino integerrimo, sembra essere impazzito riferendo di aver avuto dei contatti con una non ben chiarita entità chiamata "Sfera", la quale gli avrebbe spiegato che in realtà esiste una terza dimensione spaziale ignota agli abitanti di Flatlandia e nella quale ci si potrebbe spostare tangenzialmente alle altre due! Niente di più assurdo e infatti il quadrato è stato immediatamente messo agli arresti come sovversivo e condannato a morte se non ritratterà tutto ciò che afferma.

Chi sei: Tu sei il capo delle guardie delle prigioni.

Scopo: Fai parte del TIB (Triangle in Black) la super polizia segreta che salvaguardare la Flatlandia dalle invasioni degli esseri extradimensionali e sai che se questa situazione andrà a buon fine (e il processo procederà senza intoppi) il Gran Circolo sicuramente ti darà una promozione che ti permetterà di entrare nella classe dei Poligoni Regolari.

Frase tipica: la legge è una questione di angolature.

			
Lotta	Dibattito	Fortuna	Speciale
			+ 2 in lotta in situazioni estreme + 2 in fortuna se usi marchingegni del TIB

Scene primo atto	Scene secondo atto	Scene terzo atto
Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia Sede dei TIB	Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia Sede dei TIB	Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia Sede dei TIB

Flatlandia

Avventura investigativa geometrica

Personaggio: Quadrato

Nome: John Fitzgerald Square

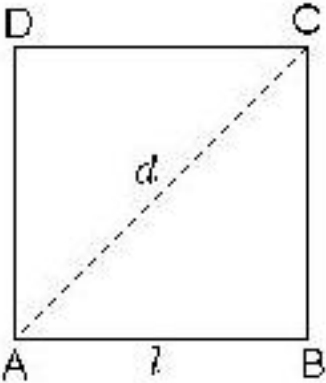
Preludio

Cos'è Flatlandia? Immagina un mondo a due dimensioni, ovvero quello che potresti vedere guardando un foglio di carta dall'alto e i cui abitanti siano figure geometriche. In questo mondo il rango sociale delle persone si stabilisce in base ai lati da esse posseduti, più un poligono ha lati, più esso è importante. È inutile dire che i nobili e gli ecclesiastici sono dei cerchi e che i triangoli sono la classe sociale al gradino più basso. Più i triangoli sono irregolari meno sono considerati intelligenti e utili alla società, ed è di nuovo quasi superfluo dire che i triangoli scaleni sono considerati degli psicopatici e spesso sono criminali pericolosi e che le donne sono delle rette. Di norma la discendenza di un determinato poligono è simile al padre, ma ogni tanto un poligono particolarmente regolare può dare alla luce un figlio con un lato in più, facendo così aumentare nella scala sociale tutta la sua famiglia. Nessuno poteva concepire l'idea di una terza dimensione spaziale fino a quando un Quadrato, che fino a poco tempo prima sia era comportato come un cittadino integerrimo, sembra essere impazzito riferendo di aver avuto dei contatti con una non ben chiarita entità chiamata "Sfera", la quale gli avrebbe spiegato che in realtà esiste una terza dimensione spaziale ignota agli abitanti di Flatlandia e nella quale ci si potrebbe spostare tangenzialmente alle altre due! Niente di più assurdo e infatti il quadrato è stato immediatamente messo agli arresti come sovversivo e condannato a morte se non ritratterà tutto ciò che afferma.

Chi sei: Tu sei il Quadrato messo sotto accusa, sai di non essere colpevole, perché la Sfera ti ha mostrato cose meravigliose anche se dopo la sua scomparsa non riesci più ad afferrarle. Per salvare l'onore della tua famiglia saresti anche disposto a ritrattare tutto. Hai una amicizia nelle alte "sfere" che ti potrebbe aiutare.

Scopo: Devi cercare di non rimetterci la pelle e cercare di non far cadere la tua famiglia in disgrazia.

Frase tipica: per trovare la terza dimensione bisogna spostarsi verso l'Alto, non verso il Nord.

			
Lotta	Dibattito	Fortuna	Speciale +2 in fortuna o dibattito se sei con la Sfera +4 una volta nella partita se giochi la tua amicizia nelle alte "sfere"

Scene primo atto	Scene secondo atto	Scene terzo atto
Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia	Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia	Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia

Flatlandia

Avventura investigativa geometrica

Personaggio: Esagono

Nome: Mathias Coseno

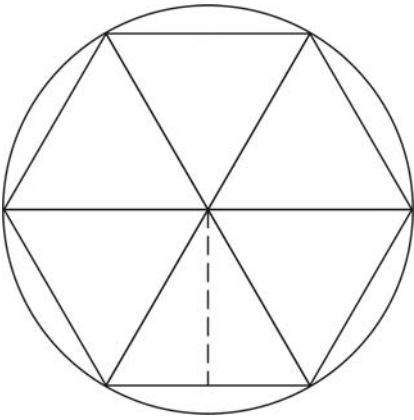
Preludio

Cos'è Flatlandia? Immagina un mondo a due dimensioni, ovvero quello che potresti vedere guardando un foglio di carta dall'alto e i cui abitanti siano figure geometriche. In questo mondo il rango sociale delle persone si stabilisce in base ai lati da esse posseduti, più un poligono ha lati, più esso è importante. È inutile dire che i nobili e gli ecclesiastici sono dei cerchi e che i triangoli sono la classe sociale al gradino più basso. Più i triangoli sono irregolari meno sono considerati intelligenti e utili alla società, ed è di nuovo quasi superfluo dire che i triangoli scaleni sono considerati degli psicopatici e spesso sono criminali pericolosi e che le donne sono delle rette. Di norma la discendenza di un determinato poligono è simile al padre, ma ogni tanto un poligono particolarmente regolare può dare alla luce un figlio con un lato in più, facendo così aumentare nella scala sociale tutta la sua famiglia. Nessuno poteva concepire l'idea di una terza dimensione spaziale fino a quando un Quadrato, che fino a poco tempo prima sia era comportato come un cittadino integerrimo, sembra essere impazzito riferendo di aver avuto dei contatti con una non ben chiarita entità chiamata "Sfera", la quale gli avrebbe spiegato che in realtà esiste una terza dimensione spaziale ignota agli abitanti di Flatlandia e nella quale ci si potrebbe spostare tangenzialmente alle altre due! Niente di più assurdo e infatti il quadrato è stato immediatamente messo agli arresti come sovversivo e condannato a morte se non ritratterà tutto ciò che afferma.

Chi sei: *Tu sei l'avvocato del Quadrato accusato.*

Scopo: *Devi cercare di salvare il salvabile, perché dopo una lunga serie di cause perse ti è stato offerto di difendere questo pazzo che crede nell'esistenza di esseri extra-dimensionali! Insieme al tuo apprendista Ipotenus Regolus pensate che sia una causa impossibile e che il Grande Circolo Angelus De Acutis l'abbia fatto per toglierti dalla scena del Foro!*

Frase tipica: *mi pare che prendendo la situazione tangenzialmente ne usciamo tutti puliti, o no?*

			
<i>Lotta</i>	<i>Dibattito</i>	<i>Fortuna</i>	<i>Speciale</i>
			+ 2 in dibattito in situazioni di disquisizione e dove si usa la logica

Scene primo atto	Scene secondo atto	Scene terzo atto
<i>Casa del Quadrato</i> <i>Prigioni di Flatlandia</i> <i>Palazzo del Prelato</i> <i>Biblioteca di Flatlandia</i> <i>Università di Flatlandia</i>	<i>Casa del Quadrato</i> <i>Prigioni di Flatlandia</i> <i>Palazzo del Prelato</i> <i>Biblioteca di Flatlandia</i> <i>Università di Flatlandia</i>	<i>Casa del Quadrato</i> <i>Prigioni di Flatlandia</i> <i>Palazzo del Prelato</i> <i>Biblioteca di Flatlandia</i> <i>Università di Flatlandia</i>

Flatlandia

Avventura investigativa geometrica

Personaggio: Cerchio

Nome: Angolus De Acutis

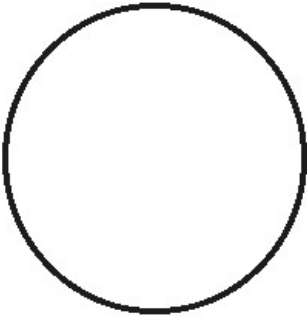
Preludio

Cos'è Flatlandia? Immagina un mondo a due dimensioni, ovvero quello che potresti vedere guardando un foglio di carta dall'alto e i cui abitanti siano figure geometriche. In questo mondo il rango sociale delle persone si stabilisce in base ai lati da esse posseduti, più un poligono ha lati, più esso è importante. È inutile dire che i nobili e gli ecclesiastici sono dei cerchi e che i triangoli sono la classe sociale al gradino più basso. Più i triangoli sono irregolari meno sono considerati intelligenti e utili alla società, ed è di nuovo quasi superfluo dire che i triangoli scaleni sono considerati degli psicopatici e spesso sono criminali pericolosi e che le donne sono delle rette. Di norma la discendenza di un determinato poligono è simile al padre, ma ogni tanto un poligono particolarmente regolare può dare alla luce un figlio con un lato in più, facendo così aumentare nella scala sociale tutta la sua famiglia. Nessuno poteva concepire l'idea di una terza dimensione spaziale fino a quando un Quadrato, che fino a poco tempo prima sia era comportato come un cittadino integerrimo, sembra essere impazzito riferendo di aver avuto dei contatti con una non ben chiarita entità chiamata "Sfera", la quale gli avrebbe spiegato che in realtà esiste una terza dimensione spaziale ignota agli abitanti di Flatlandia e nella quale ci si potrebbe spostare tangenzialmente alle altre due! Niente di più assurdo e infatti il quadrato è stato immediatamente messo agli arresti come sovversivo e condannato a morte se non ritratterà tutto ciò che afferma.

Chi sei: Tu il Vice Grande Circolo di Flatlandia.

Scopo: Tu sai che in realtà il Quadrato non mente perché già altre volte, da come raccontano i vostri archivi storici, degli esseri si sono presentati da altre Dimensioni e hanno parlato agli abitanti di Flatlandia. Bisogna eliminare il Quadrato a tutti i costi prima che faccia proseliti!

Frase tipica: non è possibile ciò che sta affermando perché i Sacri Testi affermano tutto il contrario!

			
<i>Lotta</i>	<i>Dibattito</i>	<i>Fortuna</i>	<i>Speciale</i>
			+ 4 in dibattito per la tua autorità

Scene primo atto	Scene secondo atto	Scene terzo atto
<i>Casa del Quadrato</i> <i>Prigioni di Flatlandia</i> <i>Palazzo del Prelato</i> <i>Biblioteca di Flatlandia</i> <i>Università di Flatlandia</i>	<i>Casa del Quadrato</i> <i>Prigioni di Flatlandia</i> <i>Palazzo del Prelato</i> <i>Biblioteca di Flatlandia</i> <i>Università di Flatlandia</i>	<i>Casa del Quadrato</i> <i>Prigioni di Flatlandia</i> <i>Palazzo del Prelato</i> <i>Biblioteca di Flatlandia</i> <i>Università di Flatlandia</i>

Flatlandia

Avventura investigativa geometrica

Personaggio: Cerchio (Sfera)

Nome: Magister Pleno

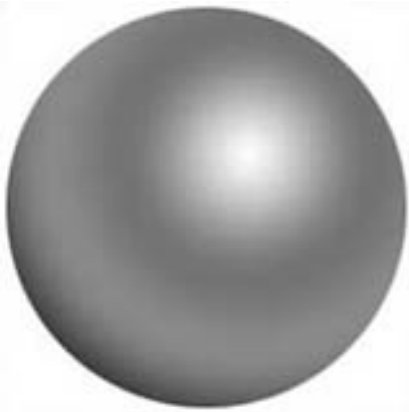
Preludio

Cos'è Flatlandia? Immagina un mondo a due dimensioni, ovvero quello che potresti vedere guardando un foglio di carta dall'alto e i cui abitanti siano figure geometriche. In questo mondo il rango sociale delle persone si stabilisce in base ai lati da esse posseduti, più un poligono ha lati, più esso è importante. È inutile dire che i nobili e gli ecclesiastici sono dei cerchi e che i triangoli sono la classe sociale al gradino più basso. Più i triangoli sono irregolari meno sono considerati intelligenti e utili alla società, ed è di nuovo quasi superfluo dire che i triangoli scaleni sono considerati degli psicopatici e spesso sono criminali pericolosi e che le donne sono delle rette. Di norma la discendenza di un determinato poligono è simile al padre, ma ogni tanto un poligono particolarmente regolare può dare alla luce un figlio con un lato in più, facendo così aumentare nella scala sociale tutta la sua famiglia. Nessuno poteva concepire l'idea di una terza dimensione spaziale fino a quando un Quadrato, che fino a poco tempo prima sia era comportato come un cittadino integerrimo, sembra essere impazzito riferendo di aver avuto dei contatti con una non ben chiarita entità chiamata "Sfera", la quale gli avrebbe spiegato che in realtà esiste una terza dimensione spaziale ignota agli abitanti di Flatlandia e nella quale ci si potrebbe spostare tangenzialmente alle altre due! Niente di più assurdo e infatti il quadrato è stato immediatamente messo agli arresti come sovversivo e condannato a morte se non ritratterà tutto ciò che afferma.

Chi sei: Tu sei in realtà la Sfera che ha contattato il Quadrato accusato.

Scopo: Anche se lo reputi inferiore a te (come tutti i bidimensionali abitanti di Flatlandia) il Quadrato ti fa un po' pena. Si è dimostrato molto acuto postulando dimensioni anche superiori alla tua una volta che gli hai fornito la basi della geometria spaziale e per questo ti ha fatto sentire un po' sciocco. Non sai decidere se salvarlo o lasciarlo morire, anche se in fondo non sei cattivo e pensi che potrebbe essere un valido aiutante per trovare quelle mitiche Dimensioni superiori alle terza di cui si favoleggia nel tuo mondo. Hai portato con te un Linea da Linelandia per dimostrare le tue affermazioni alla popolazione bifolca di Flatlandia, ma è scappato e non riesci più a trovarlo, chissà dove sarà...

Frase tipica: sei talmente inferiore a me che potrei calcolare il tuo perimetro ad occhi chiusi.

			
Lotta	Dibattito	Fortuna	Speciale + 3 in dibattito quando devi far valere la tua superiorità +3 in fortuna per scomparire (esci semplicemente dal piano di Flatlandia)

Scene primo atto	Scene secondo atto	Scene terzo atto
<i>Casa del Quadrato</i> <i>Prigioni di Flatlandia</i> <i>Palazzo del Prelato</i> <i>Biblioteca di Flatlandia</i> <i>Università di Flatlandia</i> >>> <i>Linelandia e Pointlandia (solo tu puoi portare le persone qui!!!)</i>	<i>Casa del Quadrato</i> <i>Prigioni di Flatlandia</i> <i>Palazzo del Prelato</i> <i>Biblioteca di Flatlandia</i> <i>Università di Flatlandia</i> >>> <i>Linelandia e Pointlandia (solo tu puoi portare le persone qui!!!)</i>	<i>Casa del Quadrato</i> <i>Prigioni di Flatlandia</i> <i>Palazzo del Prelato</i> <i>Biblioteca di Flatlandia</i> <i>Università di Flatlandia</i> >>> <i>Linelandia e Pointlandia (solo tu puoi portare le persone qui!!!)</i>

Flatlandia

Avventura investigativa geometrica

Personaggio: Esagono (Linea)

Nome: Monio Poligonus

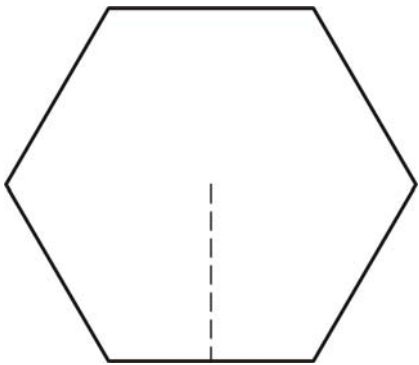
Preludio

Cos'è Flatlandia? Immagina un mondo a due dimensioni, ovvero quello che potresti vedere guardando un foglio di carta dall'alto e i cui abitanti siano figure geometriche. In questo mondo il rango sociale delle persone si stabilisce in base ai lati da esse posseduti, più un poligono ha lati, più esso è importante. È inutile dire che i nobili e gli ecclesiastici sono dei cerchi e che i triangoli sono la classe sociale al gradino più basso. Più i triangoli sono irregolari meno sono considerati intelligenti e utili alla società, ed è di nuovo quasi superfluo dire che i triangoli scaleni sono considerati degli psicopatici e spesso sono criminali pericolosi e che le donne sono delle rette. Di norma la discendenza di un determinato poligono è simile al padre, ma ogni tanto un poligono particolarmente regolare può dare alla luce un figlio con un lato in più, facendo così aumentare nella scala sociale tutta la sua famiglia. Nessuno poteva concepire l'idea di una terza dimensione spaziale fino a quando un Quadrato, che fino a poco tempo prima sia era comportato come un cittadino integerrimo, sembra essere impazzito riferendo di aver avuto dei contatti con una non ben chiarita entità chiamata "Sfera", la quale gli avrebbe spiegato che in realtà esiste una terza dimensione spaziale ignota agli abitanti di Flatlandia e nella quale ci si potrebbe spostare tangenzialmente alle altre due! Niente di più assurdo e infatti il quadrato è stato immediatamente messo agli arresti come sovversivo e condannato a morte se non ritratterà tutto ciò che afferma.

Chi sei: Tu sei un abitante di Linelandia (un mondo ad una dimesione) portato a Flatlandia dalla Sfera per dimostrare l'esistenza di altri mondi, ma sei riuscito a fuggire e ti sei camuffato come l'Esagono aiutante dell'avvocato Mathias Coseno (spacciandoti per Ipotenus Regolus) per sembrare un Poligono e poterti muovere tranquillamente.

Scopo: Devi convincere riuscire convincere gli altri dell'esistenza delle altri dimensioni (tu vieni da un mondo che ne ha una sola!!!) perché così potrai smettere di camuffarti. Ora che hai scoperto tutta questa libertà di movimento non hai intenzione di tornare a Linelandia e se dovesse essere necessario aiuterai a far scappare il Quadrato

Frase tipica: non afferro esattamente cosa intende dire, sa sono un po' ottuso...

			
<i>Lotta</i>	<i>Dibattito</i>	<i>Fortuna</i>	<i>Speciale</i>
			+ 4 in fortuna quando si tratta di fuggire - 2 su tutto quando ti confronti con la Sfera

Scene primo atto	Scene secondo atto	Scene terzo atto
Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia Lineladia (se vuoi puoi portare qualcuno a casa tua)	Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia Lineladia (se vuoi puoi portare qualcuno a casa tua)	Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia Lineladia (se vuoi puoi portare qualcuno a casa tua)

Flatlandia

Avventura investigativa geometrica

Personaggio: Donna

Nome: Secante Minuta

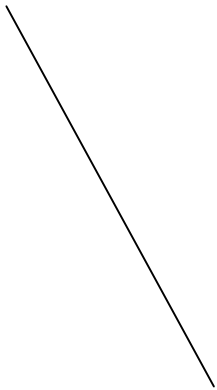
Preludio

Cos'è Flatlandia? Immagina un mondo a due dimensioni, ovvero quello che potresti vedere guardando un foglio di carta dall'alto e i cui abitanti siano figure geometriche. In questo mondo il rango sociale delle persone si stabilisce in base ai lati da esse posseduti, più un poligono ha lati, più esso è importante. È inutile dire che i nobili e gli ecclesiastici sono dei cerchi e che i triangoli sono la classe sociale al gradino più basso. Più i triangoli sono irregolari meno sono considerati intelligenti e utili alla società, ed è di nuovo quasi superfluo dire che i triangoli scaleni sono considerati degli psicopatici e spesso sono criminali pericolosi e che le donne sono delle rette. Di norma la discendenza di un determinato poligono è simile al padre, ma ogni tanto un poligono particolarmente regolare può dare alla luce un figlio con un lato in più, facendo così aumentare nella scala sociale tutta la sua famiglia. Nessuno poteva concepire l'idea di una terza dimensione spaziale fino a quando un Quadrato, che fino a poco tempo prima sia era comportato come un cittadino integerrimo, sembra essere impazzito riferendo di aver avuto dei contatti con una non ben chiarita entità chiamata "Sfera", la quale gli avrebbe spiegato che in realtà esiste una terza dimensione spaziale ignota agli abitanti di Flatlandia e nella quale ci si potrebbe spostare tangenzialmente alle altre due! Niente di più assurdo e infatti il quadrato è stato immediatamente messo agli arresti come sovversivo e condannato a morte se non ritratterà tutto ciò che afferma.

Chi sei: *Tu sei una donna sovversiva che non è affatto stupida come in realtà tutti pensano che vuole rovesciare l'ordine sociale insieme ad un piccola cellula anarchica.*

Scopo: *Devi aiutare il Quadrato a fuggire con l'aiuto della guardia Vertice Maximo, che non è nient'altro che un bambacione che ti pende dalle labbra. Se quello che il Quadrato dice sia vero non ti interessa, vuoi usarlo semplicemente come ispiratore di una rivolta perché il governo di Flatlandia sta diventando sempre più oppressivo.*

Frase tipica: *esatto poligono è proprio come dici tu, hai una visione più chiara della mia...*

			
<i>Lotta</i>	<i>Dibattito</i>	<i>Fortuna</i>	<i>Speciale</i>
			+ 2 in fortuna quando si tratta di svicolare

Scene primo atto	Scene secondo atto	Scene terzo atto
<i>Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia Rifugio di Anarchici</i>	<i>Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia Rifugio di Anarchici</i>	<i>Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia Rifugio di Anarchici</i>

Flatlandia

Avventura investigativa geometrica

Personaggio: Triangolo Isoscele (20°)

Nome: Vertice Maximo

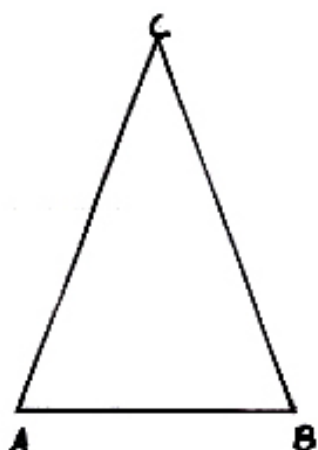
Preludio

Cos'è Flatlandia? Immagina un mondo a due dimensioni, ovvero quello che potresti vedere guardando un foglio di carta dall'alto e i cui abitanti siano figure geometriche. In questo mondo il rango sociale delle persone si stabilisce in base ai lati da esse posseduti, più un poligono ha lati, più esso è importante. È inutile dire che i nobili e gli ecclesiastici sono dei cerchi e che i triangoli sono la classe sociale al gradino più basso. Più i triangoli sono irregolari meno sono considerati intelligenti e utili alla società, ed è di nuovo quasi superfluo dire che i triangoli scaleni sono considerati degli psicopatici e spesso sono criminali pericolosi e che le donne sono delle rette. Di norma la discendenza di un determinato poligono è simile al padre, ma ogni tanto un poligono particolarmente regolare può dare alla luce un figlio con un lato in più, facendo così aumentare nella scala sociale tutta la sua famiglia. Nessuno poteva concepire l'idea di una terza dimensione spaziale fino a quando un Quadrato, che fino a poco tempo prima sia era comportato come un cittadino integerrimo, sembra essere impazzito riferendo di aver avuto dei contatti con una non ben chiarita entità chiamata "Sfera", la quale gli avrebbe spiegato che in realtà esiste una terza dimensione spaziale ignota agli abitanti di Flatlandia e nella quale ci si potrebbe spostare tangenzialmente alle altre due! Niente di più assurdo e infatti il quadrato è stato immediatamente messo agli arresti come sovversivo e condannato a morte se non ritratterà tutto ciò che afferma.

Chi sei: Tu sei una guardia delle prigioni che si è innamorato della donna Secante Minuta e che collabora con lei (non hai ancora capito a che titolo) e la vorresti sposare appena ti daranno una promozione.

Scopo: Non capisci molto dei discorsi che Secante ti fa, sai solo che hai perduto la tua angolatura per lei e che faresti qualsiasi cosa per farla contenta. Ogni tanto comincia a parlare di alcune sue strane idee di cambiamento dell'ordine sociale, ma non ci badi molto, perché sai che una donna non può essere così intelligente da formare dei discorsi così lunghi e di senso compiuto.

Frase tipica: basta quadrare il cerchio è ora di muoversi.

			
Lotta	Dibattito	Fortuna	Speciale
			+ 4 in lotta in situazioni estreme

Scene primo atto	Scene secondo atto	Scene terzo atto
Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia	Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia	Casa del Quadrato Prigioni di Flatlandia Palazzo del Prelato Biblioteca di Flatlandia Università di Flatlandia

© Federico Punelli 2006.

On Stage! Il gioco dell'attore - © L. Giuliano 1993 - DaS Production 1995.

On Stage! è un marchio registrato di proprietà di L. Giuliano.